

KiCad

The KiCad Team

# Table of Contents

Introduzione .....	2
Requisiti di sistema .....	2
Cartelle e file di KiCad .....	2
Installazione e aggiornamento KiCad .....	5
Importazione impostazioni .....	5
Migrazione di file da versioni precedenti .....	5
Using the KiCad project manager .....	7
Standalone mode .....	8
Creazione di un nuovo progetto .....	8
Importazione di un progetto da un altro strumento EDA .....	9
Saving and loading project archives .....	10
Configurazione KiCad .....	11
Preferenze comuni .....	11
Preferenze di mouse e touchpad .....	13
Preferenze comandi da tastiera .....	14
Configurazione percorsi .....	14
Configurazione librerie .....	16
Modelli di progetto .....	17
Uso dei modelli .....	17
Posizioni modelli .....	17
Creazione dei modelli .....	18
Plugin e gestore contenuti .....	20
Elenco di riferimento azioni .....	21
Gestore progetti di KiCad .....	21

# *Manuale di riferimento*

## **Copyright**

This document is Copyright © 2010-2024 by its contributors as listed below. You may distribute it and/or modify it under the terms of either the GNU General Public License (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>), version 3 or later, or the Creative Commons Attribution License (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>), version 3.0 or later.

Tutti i marchi registrati all'interno di questa guida appartengono ai loro legittimi proprietari.

## **Collaboratori**

Jean-Pierre Charras, Fabrizio Tappero, Jon Evans.

## **Traduzione**

Marco Ciampa <[ciampix@posteo.net](mailto:ciampix@posteo.net)>, 2014-2018.

## **Commenti**

The KiCad project welcomes feedback, bug reports, and suggestions related to the software or its documentation. For more information on how to submit feedback or report an issue, please see the instructions at <https://www.kicad.org/help/report-an-issue/>

# Introduzione

KiCad è una suite software open source per la creazione di schemi elettrici e circuiti stampati (PCB). KiCad supporta un flusso di lavoro di progettazione integrato in cui uno schema e un C.S. corrispondente sono progettati insieme, nonché flussi di lavoro autonomi per usi speciali. KiCad include anche diverse utilità per aiutare con la progettazione di circuiti e C.S., tra cui una calcolatrice per determinare le proprietà elettriche delle strutture dei circuiti, un visualizzatore di file Gerber per l'ispezione dei file di produzione e un simulatore SPICE integrato per la verifica del comportamento del circuito elettrico.

KiCad funziona su tutti i principali sistemi operativi e su un'ampia gamma di computer. Supporta C.S. con un massimo di 32 strati di rame ed è adatto per creare progetti di ogni complessità. KiCad è sviluppato da un team di volontari di software ed ingegneri in tutto il mondo con la missione di creare software di progettazione elettronica gratuito e open source adatto a progettisti professionisti.

L'ultima versione di questa documentazione è disponibile all'indirizzo <https://docs.kicad.org>.

## Requisiti di sistema

KiCad è in grado di funzionare su un'ampia varietà di macchine e di sistemi operativi, ma alcune attività potrebbero essere più lente o più difficili su dispositivi di fascia bassa. Per un'esperienza ottimale, si consiglia una scheda grafica e uno schermo dedicati con risoluzione 1920x1080 o superiore.

Controllare sul sito Web di KiCad per i requisiti di sistema più recenti: <https://kicad.org/help/system-requirements/>

## Cartelle e file di KiCad

KiCad crea e usa file con le seguenti estensioni (e cartelle) per la modifica di schemi e schede.

### File di progetto

*.kicad_pro	File di progetto, contenente le impostazioni condivise tra lo schema e il C.S.
*.pro	File di progetto obsoleti (KiCad 5.x e precedenti). Possono essere letti e verranno convertiti in un file .kicad_pro dal programma di gestione del progetto.

## File dell'editor degli schemi elettrici

*.kicad_sch	File schemi elettrici, contenenti tutte le informazioni e i componenti stessi.
*.kicad_sym	File librerie di simboli elettrici, contenenti le descrizioni dei componenti: forma grafica, pin, campi.
*.sch	File schemi elettrici vecchio formato (KiCad 5.x e precedenti). Possono essere letti e vengono convertiti in file .kicad_sch alla prima scrittura.
*.lib	File librerie di simboli vecchio formato (KiCad 5.x e precedenti). Possono essere letti ma non scritti.
*.dcm	File documentazione librerie di componenti vecchio formato (KiCad 5.x e precedenti). Possono essere letti ma non scritti.
*-cache.lib	File cache librerie di componenti vecchio formato (KiCad 5.x e precedenti). Richiesti per il corretto caricamento di un vecchio schema elettrico (.sch).
sym-lib-table	Tabella librerie di simboli: elenco di librerie di simboli disponibili nell'editor degli schemi elettrici.

## File e cartelle dell'editor schede

*.kicad_pcb	File scheda contenenti tutte le info a parte la disposizione pagina.
*.pretty	Cartelle librerie di impronte. Le cartelle sono in effetti le librerie.
*.kicad_mod	File impronte, contenenti una descrizione impronta per file.
*.kicad_dru	File regole di progettazione, contenente le regole di progettazione personalizzate per un certo file .kicad_pcb.
*.brd	File scheda vecchio formato (KiCad 4.x e precedenti). Vengono letti dall'editor di circuiti stampati corrente, ma non scritti.
*.mod	File librerie di impronte vecchio formato (KiCad 4.x e precedenti). Vengono letti dall'editor di impronte e di circuiti stampati, ma non scritti.
fp-lib-table	Tabella librerie di impronte: elenco di librerie di impronte disponibili nell'editor di circuiti stampati.
fp-info-cache	Cache per velocizzare il caricamento delle librerie di impronte. Non è necessario distribuirla con il progetto o sottoporla a controllo versionamento.

## File comuni

*.kicad_prl	Local settings for the current project; helps KiCad remember the last used settings such as layer visibility or selection filter. May not need to be distributed with the project or put under version control.
*.kicad_wks	Page layout (drawing border and title block) description file
*.net	Netlist file created from the schematic, and read by the board editor. Note that the <a href="#">recommended workflow for transferring information from the schematic to the board</a> does not require the use of netlist files.
*.cmp	Association between components used in the schematic and their footprints. It can be created by the Board Editor and imported by the Schematic Editor. Its purpose is to import changes from the board to the schematic, for users who change footprints in the Board Editor (for instance using <b>Exchange Footprints</b> command) and want to import these changes back to the schematic. Note that the <a href="#">recommended workflow for transferring information from the board to the schematic</a> does not require the use of .cmp files.

## File di fabbricazione e documentazione

*.gbr	File Gerber, per la fabbricazione
*.drl	File di foratura (formato Excellon), per la fabbricazione
*.pos	File di posizionamento (formato ASCII), per le macchine per l'inserzione automatica
*.rpt	File di rapporto (formato ASCII), per documentazione
*.ps	File di tracciatura (formato Postscript), per documentazione
*.pdf	File di tracciatura (formato PDF), per documentazione
*.svg	File di tracciatura (formato SVG), per documentazione
*.dxf	File di tracciatura (formato DXF), per documentazione
*.plt	File di tracciatura (formato HPGL), per documentazione

## Memorizzazione e invio file KiCad

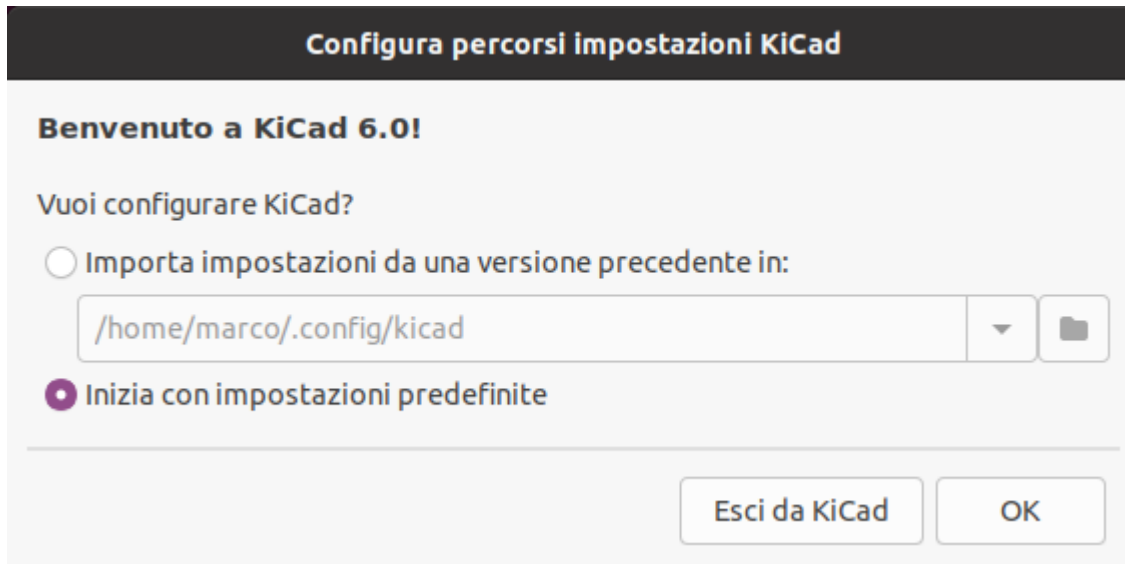
I file di schemi elettrici e C.S. di KiCad contengono tutti i simboli schema e le impronte utilizzati nel progetto, quindi si può eseguire il salvataggio o inviare questi file senza problemi. Alcune importanti informazioni sul progetto sono memorizzate nel file di progetto (.kicad\_pro), quindi se si sta inviando un progetto completo, bisogna assicurarsi di includerlo.

Alcuni file, come quello delle impostazioni locali del progetto (.kicad\_prl) e fp-info-cache, non serve includerli nel progetto da inviare. Se si usa un sistema di controllo versione come Git per tenere sotto controllo progetti KiCad, potrebbe essere utile aggiungere anche questi file all'elenco dei file ignorati in modo che non vengano considerati.

# Installazione e aggiornamento KiCad

## Importazione impostazioni

Ogni versione principale di KiCad ha la propria configurazione, in modo che si possa eseguire più versioni di KiCad sullo stesso computer senza che le configurazioni interferiscano fra loro. La prima volta che si esegue una nuova versione di KiCad, verrà chiesto come inizializzare le impostazioni:



Se viene rilevata una versione precedente di KiCad, si avrà la possibilità di importare le impostazioni da quella versione. La posizione dei file di configurazione precedenti viene rilevata automaticamente, ma è possibile ignorarla per scegliere un'altra posizione, se lo si desidera.

Si noti che **non** verranno importate le tabelle delle librerie di simboli e di impronte dalle precedenti versioni di KiCad.

Si può anche scegliere di iniziare con le impostazioni predefinite se non si desidera importare le impostazioni da una versione precedente.

KiCad stores the settings files in a folder inside your user directory. Each KiCad version will use a different versioned subfolder. For KiCad 8, those folders are:

Windows	%APPDATA%\kicad\8.0
Linux	~/.config/kicad/8.0
macOS	/Users/<username>/Library/Preferences/kicad/8.0

## Migrazione di file da versioni precedenti

Le versioni moderne di KiCad possono aprire file creati da versioni precedenti, ma possono solo scrivere file nei formati più recenti. Ciò significa che in generale non ci sono passaggi speciali per migrare i file da una versione precedente oltre all'apertura dei file. In alcuni casi, l'estensione di un file viene modificata da una versione di KiCad a quella successiva. Dopo aver aperto questi file, verranno salvati nel nuovo formato con la nuova estensione del file. I vecchi file non verranno eliminati automaticamente.

The schematic editor documentation describes several particular considerations for opening [legacy schematics](#).

In generale, i file creati o modificati da una versione di KiCad **non** possono essere aperti da versioni precedenti di KiCad. Per questo motivo, è importante conservare copie di salvataggio dei propri progetti durante le prove di una nuova versione di KiCad, finché non si è sicuri di non dover più utilizzare la versione precedente di KiCad.

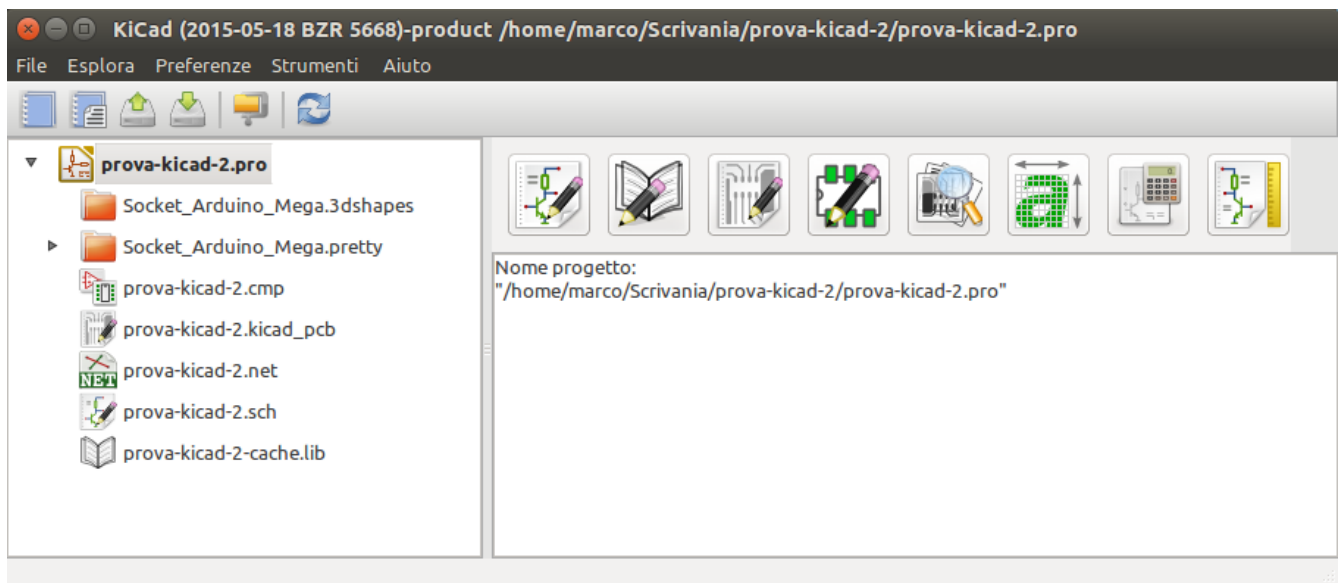
**NOTE**

Attualmente le configurazioni dei tasti di scelta rapida non vengono importate dalle versioni precedenti. Si può manualmente importare le configurazioni dei tasti di scelta rapida copiando i vari file `*.hotkeys` dalla cartella di configurazione della vecchia versione in quella nuova. Nel caso, tenere presente che KiCad non rileva automaticamente i conflitti come l'assegnazione di un tasto a più azioni.









# Using the KiCad project manager

The KiCad project manager is a tool which creates and opens KiCad projects and launches the other KiCad tools (schematic and board editors, Gerber viewer, and utility tools).

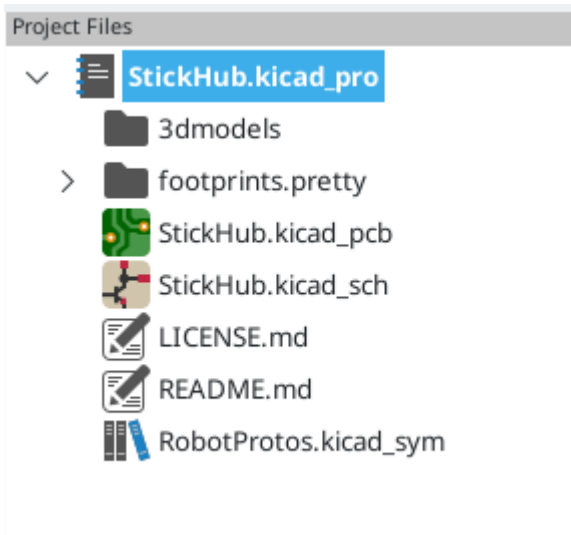


La finestra del gestore progetti di KiCad è composta da una vista ad albero sulla sinistra che mostra i file associati al progetto aperto, e un pannello di avvio sulla destra contenente i pulsanti da usare per eseguire vari editor e strumenti software.

La barra degli strumenti sul lato sinistro della finestra fornisce scorciatoie per le operazioni di progetto comuni:

	Create a new project.
	Open an existing project.
	Create a zip archive of the whole project. This includes schematic files, libraries, PCB, etc.
	Extract a project zip archive into a directory. Files in the destination directory will be overwritten.
	Refresh the tree view, to detect changes made on the filesystem.
	Open the project working directory in a file explorer.

La vista ad albero mostra un elenco di file all'interno della cartella del progetto. Facendo doppio clic su un file nella vista ad albero lo si aprirà nell'editor associato. Facendo clic con il pulsante destro del mouse su un file, si aprirà un menu contestuale con alcuni comandi di elaborazione del file.



#### NOTE

Solo i file che KiCad sa come aprire vengono visualizzati nella vista ad albero del progetto.

KiCad projects contain at least a project file, a schematic, and a board design. Schematics may contain multiple sheets, each in its own file, but a project can only contain a single board. KiCad expects the project file, schematic root sheet file, and board file to all have the same name.

## Standalone mode

You can also run the KiCad editor tools in *standalone* mode, by launching them directly from your operating system's application launcher rather than from the project manager. It is usually **not recommended** to run the tools in standalone mode, except for some specific situations where it is necessary, such as when importing projects from other EDA tools. When running in standalone mode, some project features are not available, including:

- cross probing between the schematic editor and the board editor
- design synchronization between the schematic and the board

## Creazione di un nuovo progetto

La maggior parte dei progetti KiCad si iniziano con la creazione di un progetto. Esistono due modi per creare un progetto dalla gestione progetti di KiCad: si può creare un progetto vuoto o creare un progetto basato su un modello esistente. Questa sezione tratterà la creazione di un nuovo progetto vuoto. La creazione di progetti da modelli è trattata nella sezione [Modelli di progetto](#).

Per creare un nuovo progetto, usare il comando **Nuovo progetto...** nel menu **File**, fare clic sul pulsante **Nuovo progetto** nella barra degli strumenti in alto o usare la scorciatoia da tastiera (**Ctrl+N** per impostazione predefinita).

Ti verrà chiesto un nome da assegnare al progetto. Per impostazione predefinita, verrà creata una directory per il tuo progetto con lo stesso nome. Ad esempio, se si inserisce il nome `MioProgetto`, KiCad creerà la cartella `MioProgetto` e il file di progetto `MioProgetto/MioProgetto.kicad_pro` al suo interno.

Se si dispone già di una cartella in cui archiviare i file del progetto, si può deselezionare la casella di controllo *Crea una nuova cartella per il progetto* nella finestra di dialogo **Nuovo progetto**.

**NOTE**

È fortemente raccomandato memorizzare ogni progetto KiCad dentro la corrispondente cartella.

Una volta selezionato il nome del progetto, KiCad creerà i seguenti file all'interno della cartella del progetto:

esempio.kicad_pro	File progetto KiCad.
esempio.kicad_sch	File schema elettrico principale.
esempio.kicad_pcb	File del circuito stampato.

## Importazione di un progetto da un altro strumento EDA

KiCad is able to import files created by some other software packages. Some software formats can be imported as complete projects. Others can only be imported as standalone schematics or boards at the moment, and must be manually linked together into a KiCad project. Currently the following types of project are supported:

*.sch, *.brd	Eagle 6.x o più recente (formato XML)
*.csa, *.cpa	Formato archivio CADSTAR

Per importare un progetto da uno di questi strumenti, scegliere l'opzione appropriata dal sottomenu **Importa progetto non KiCad** del menu **File**.

Verrà richiesto di selezionare un file di schema elettrico o di un circuito stampato nella finestra di dialogo della selezione dei file di importazione. I file dello schema e dello stampato devono avere lo stesso nome del file di base (ad es. progetto.sch e progetto.brd). Una volta selezionati i file richiesti, verrà chiesto di selezionare una cartella in cui memorizzare il progetto KiCad risultante.

Currently the following types of documents can be imported standalone. To import these documents, start the KiCad Schematic Editor or PCB Editor standalone (do not open the KiCad project manager first) and choose **File > Import > Non-KiCad Schematic** or **File > Import > Non-KiCad Board File**. When importing Altium projects, we recommend importing the PCB first, saving the resulting project, and then copying each schematic sheet into the project after importing it in a standalone Schematic Editor window.

*.SchDoc	Altium Designer, Circuit Studio, Circuit Maker schematic documents
*.PcbDoc	Altium Designer PCB
*.CMPcbDoc	Altium Circuit Maker PCB
*.CSPcbDoc	Altium Circuit Studio PCB
*.pcb	P-Cad 200x ASCII PCB
*.txt, *.fab	Fabmaster PCB

**NOTE**

KiCad does not support schematics with multiple top-level sheets. When importing designs from other tools that do support this feature, each schematic sheet must be imported, and then the imported sheets must be placed as hierarchical sheets in a new KiCad project.

## Saving and loading project archives

You can archive your project's files into a zip archive with the Archive tool (**File** → **Archive Project...**).

You can also unarchive a project using the Unarchive tool (**File** → **Unarchive Project...**). When you unarchive a project into the currently loaded project directory, the project will be reloaded automatically to reflect any changes that were in the archived version of the project.

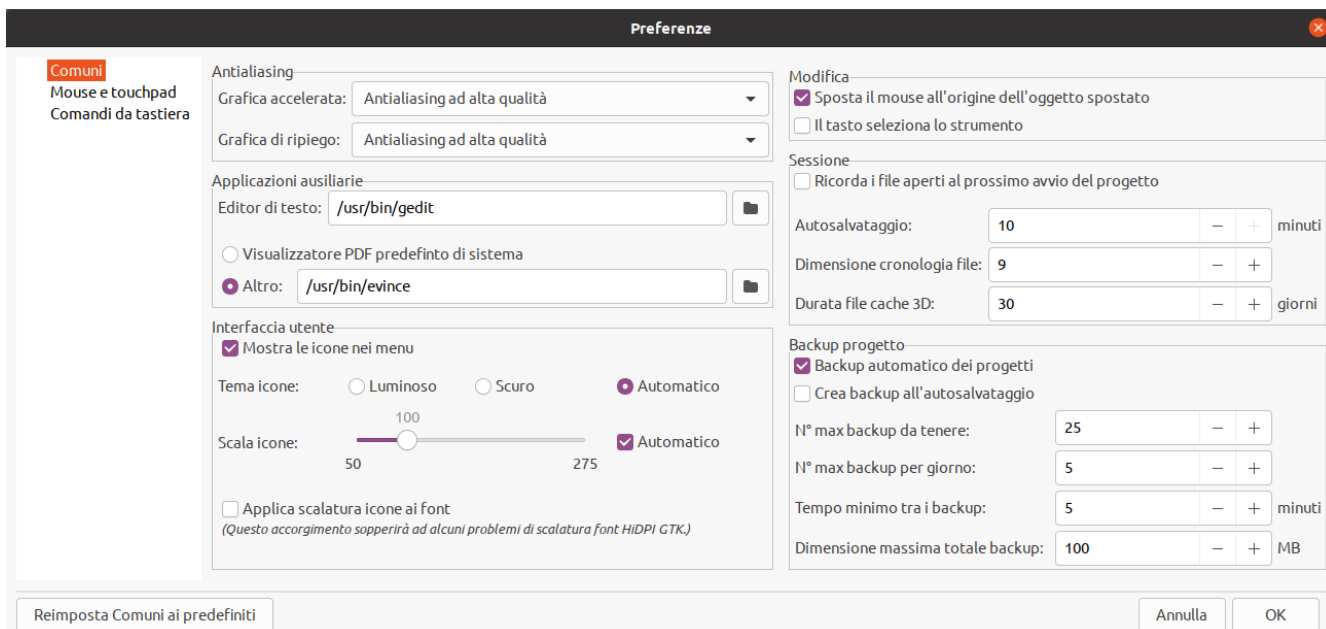
The archive tool saves the following files from your project folder into the archive:

*.kicad_prl, *.kicad_pro, *.kicad_sch, *.kicad_sym, *.kicad_pcb, *.kicad_mod, *.kicad_dru, *.kicad_wks, *.wbk, *.fp-lib-table, *.sym-lib-table	KiCad design files
*.pro, *.sch, *.lib, *.dcm, *.cmp, *.brd, *.mod	Legacy KiCad design files
*.stp, *.step	3D models
*.g?, *.g??, *.gm??, *.gbrjob	Gerber files
*.pos, *.drl, *.nc, *.xnc, *.d356, *.rpt	Manufacturing files
*.net	Netlists
*.py	Python scripts
*.pdf, *.txt	Documentation files
*.cir, *.sub, *.model	SPICE models
*.ibs, *.pkg	IBIS models

# Configurazione KiCad

The KiCad preferences can always be accessed from the **Preferences** menu, or by using the hotkey (default **Ctrl** + **,**). The Preferences dialog is shared between the running KiCad tools. Some preferences apply to all tools, and some are specific to a certain tool (such as the schematic or board editor).

## Preferenze comuni



**Antialiasing grafico accelerato:** KiCad può utilizzare diversi metodi per prevenire l'aliasing (linee frastagliate) durante il rendering utilizzando una scheda grafica. Diversi metodi possono avere un aspetto migliore su hardware diverso, quindi è meglio sperimentare per trovare quello che sembra migliore.

**Antialiasing grafica di ripiego:** KiCad può fare l'antialiasing anche in modalità grafica di ripiego. L'abilitazione di questa funzione però può comportare prestazioni scadenti su alcuni dispositivi.

**Editor di testo:** scegli un editor di testo da usare per aprire i file di testo dalla finestra dell'albero del progetto.

**Visualizzatore PDF:** scegli un programma da usare per aprire i file PDF.

**Mostra le icone nei menu:** abilita le icone nei menu a discesa in tutta l'interfaccia utente di KiCad.

### NOTE

Le icone nei menu non vengono comunque visualizzate in alcuni sistemi operativi.

**Show scrollbars in editors:** When enabled, scrollbars are displayed next to the editing canvases in each tool. When disabled, scrollbars are not shown.

**Il focus segue il mouse tra gli editor dello schema e del C.S.:** Quando abilitata, la finestra sotto il puntatore del mouse prenderà il focus automaticamente.

**Scala icona:** imposta la dimensione delle icone usate nei menu e nei pulsanti in tutto KiCad. Scegliere *Automatico* per fare in modo che scelga automaticamente una scala icone appropriata in base alle impostazioni del proprio sistema operativo.

**Tema icone:** imposta se usare il tema icone progettato per gli sfondi finestre chiari o per quelli scuri. L'impostazione predefinita automatica sceglierà il tema in base alla luminosità del tema delle finestre del sistema operativo.

**Fattore di attenuazione modalità alto contrasto:** imposta la quantità di oscuramento degli elementi non a fuoco nella modalità di visualizzazione ad alto contrasto.

**Sposta il mouse all'origine dell'oggetto spostato:** se abilitata, il cursore del mouse verrà riposizionato all'origine di un oggetto quando si avvia un comando di spostamento su quell'oggetto.

**Il tasto seleziona la strumento:** se disabilitata, eseguendo un comando da tastiera come *Aggiungi filo* inizierà immediatamente il comando alla posizione corrente del puntatore. Se abilitata, premendo il comando la prima volta selezionerà solamente lo strumento *Aggiungi filo* ma non comincerà immediatamente un filo.

**Ricorda i file aperti per il prossimo lancio del progetto:** se abilitata, KiCad riaprirà automaticamente tutti i file che erano stati aperti in precedenza alla riapertura di un progetto.

**Salvataggio automatico:** durante la modifica di file schemi e schede, KiCad può salvare il lavoro periodicamente in automatico. Impostare su 0 per disabilitare questa funzione.

**Dimensione cronologia file:** configura il numero massimo di voci nell'elenco dei file aperti recentemente.

**Durata file cache 3D:** KiCad crea una cache di modelli 3D per velocizzare il visualizzatore 3D. Si può configurare per quanto tempo conservare questa cache prima di eliminare i vecchi file.

**Backup automatico dei progetti:** se abilitata, i progetti KiCad verranno archiviati automaticamente in file ZIP in base alle impostazioni di seguito. Gli archivi verranno memorizzati in una sottocartella della cartella del progetto. I backup vengono creati quando si effettua il salvataggio dei file nel progetto.

**Crea backup all'autosalvataggio:** se abilitata, verrà creato un backup ogni volta che si verifica un salvataggio automatico file (se il backup è consentito dalle impostazioni di seguito). Questa impostazione non ha effetto se l'intervallo di salvataggio automatico è impostato su 0 (disabilitato).

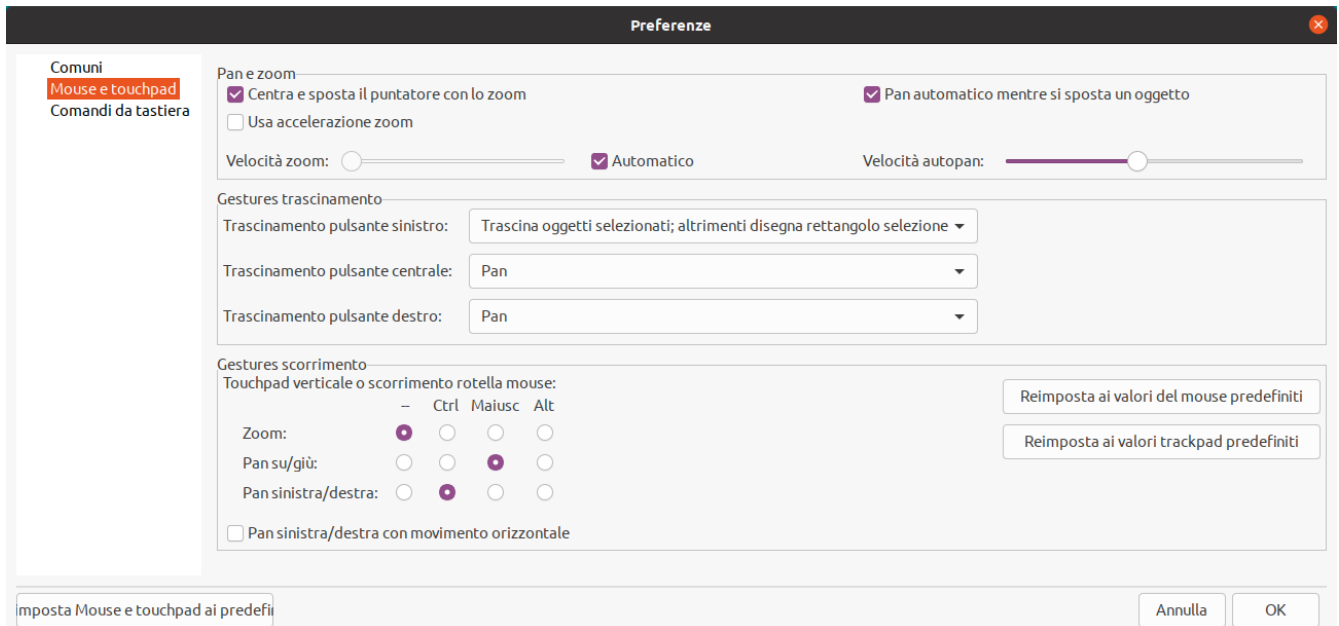
**Numero max backup da tenere:** quando si crea un nuovo backup, il file di backup più vecchio verrà eliminato per mantenere il numero totale di file di backup al di sotto di questo limite.

**Numero max backup per giorno:** quando si crea un nuovo backup, il file di backup più vecchio creato nel giorno corrente verrà eliminato per rimanere al di sotto di questo limite.

**Tempo minimo tra i backup:** Se il backup viene attivato (ad esempio, salvando un file scheda), il backup non verrà creato se un file di backup esistente è più recente di questo limite.

**Dimensione massima totale backup:** quando si crea un nuovo backup, i file di backup meno recenti verranno eliminati per mantenere la dimensione totale della cartella dei file di backup al di sotto di questo limite.

# Preferenze di mouse e touchpad



**Centra e sposta il puntatore con lo zoom:** se abilitata, facendo zoom usando i comandi da tastiera o la rotellina del mouse, la vista verrà centrata sulla posizione del puntatore.

**Usa accelerazione zoom:** se abilitata, lo scorrimento più veloce della rotellina del mouse o del touchpad farà cambiare lo zoom più velocemente.

**Velocità zoom:** controlla quanto cambia lo zoom per una determinata quantità di scorrimento della rotellina del mouse o del touchpad. Utilizzare *Automatico* per impostare un valore predefinito a seconda del sistema operativo.

**Pan automatico mentre si sposta un oggetto:** se abilitata, la vista può essere spostata (pan) mentre si sta spostando un oggetto in prossimità del bordo dell'area di disegno.

**Velocità autopan:** controlla la velocità di spostamento dell'area di disegno durante lo spostamento di un oggetto.

**Pulsanti del mouse:** è possibile impostare il comportamento del trascinamento dei pulsanti centrale e destro del mouse per ingrandire la vista, eseguire una panoramica della vista o non avere alcun effetto. Si può anche impostare il comportamento del trascinamento del pulsante sinistro del mouse a seconda che nell'area di modifica siano già selezionati o meno oggetti.

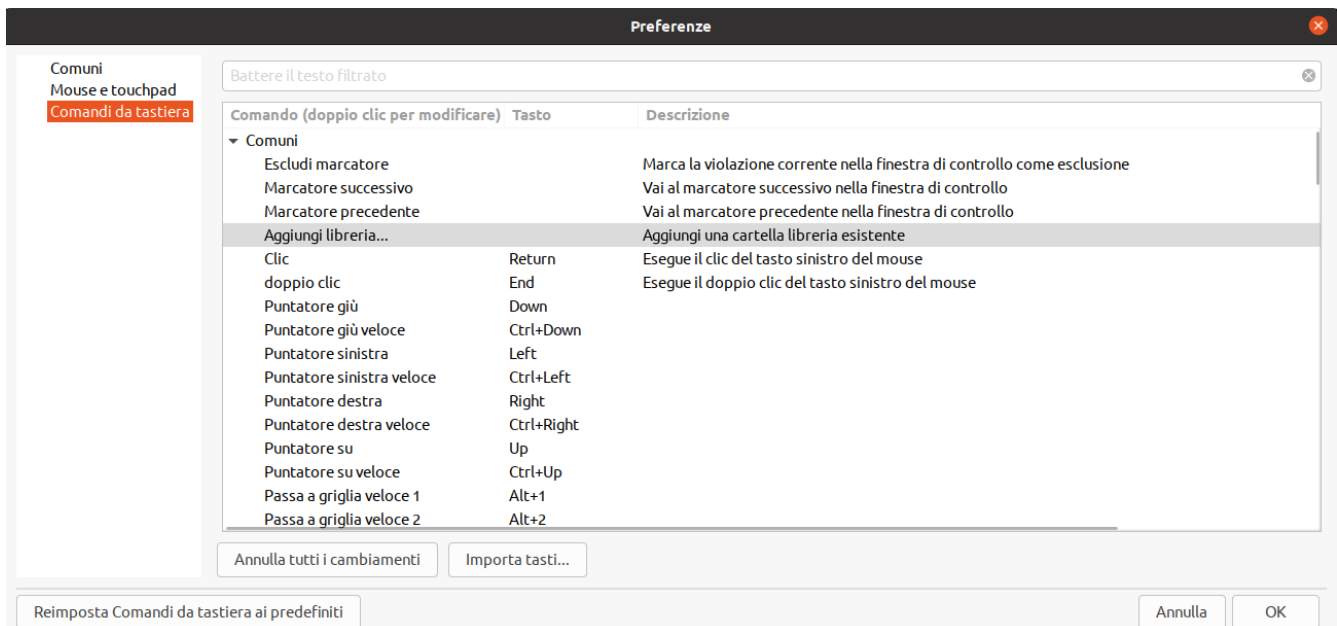
## NOTE

Il pulsante sinistro del mouse viene usato sempre per selezionare e gestire oggetti.

**Rotellina del mouse e scorrimento touchpad:** si può impostare il comportamento della rotellina del mouse o del movimento verticale del touchpad durante la pressione di certi tasti modificatori.

**Pan sinistra/destra con movimento orizzontale:** se abilitata, si può ottenere lo scorrimento orizzontale della vista usando il touchpad o la rotellina di scorrimento orizzontale (se presente nel mouse).

# Preferenze comandi da tastiera



Si può usare questa finestra di dialogo per personalizzare i comandi da tastiera usati per controllare KiCad. I comandi da tastiera nella sezione *Comuni* sono condivisi tra ogni programma KiCad. I comandi da tastiera per ogni programma KiCad specifico vengono visualizzati quando quel programma è in esecuzione. Si può assegnare lo stesso tasto ad un'azione diversa in diversi programmi KiCad (ad esempio, l'editor di schemi e l'editor di schede), ma non si può assegnare lo stesso tasto a più di un'azione nello stesso programma.

Ci sono molti comandi disponibili e quindi non tutti hanno un tasto assegnato per impostazione predefinita. È possibile assegnare un tasto a un qualsiasi comando facendo doppio clic sul comando nell'elenco. Se si sceglie un tasto già assegnato a un comando diverso, si può scegliere di continuare a usare quel tasto sul comando scelto, rimuovendo l'assegnazione del tasto dal comando in conflitto.

Le modifiche apportate alle assegnazioni dei tasti vengono visualizzate con un carattere \* alla fine del nome del comando. Si può annullare le modifiche a un comando specifico facendo clic con il pulsante destro del mouse su quel comando e selezionando **Annulla cambiamenti**, oppure si può annullare tutte le modifiche con il pulsante sotto l'elenco dei comandi.

## Importazione comandi da tastiera

Le preferenze dei comandi da tastiera sono memorizzate in file `.hotkeys` nella cartella delle impostazioni di KiCad (consultare la sezione [Impostazioni](#) per informazioni su dove si trova la cartella delle impostazioni sul proprio sistema operativo). Se si ha personalizzato i comandi da tastiera di KiCad come si preferisce su un computer, si può trasferire questa configurazione su un altro computer importando i file `.hotkeys` appropriati.

## Configurazione percorsi

In KiCad, one can define paths using a **path variable**. A few path variables are internally defined by KiCad, and can be used to define paths for libraries, 3D shapes, etc.

Ciò è utile quando i percorsi assoluti non sono conosciuti o sono soggetti a cambiamenti (per es. quando si trasferisce un progetto su un altro computer), o anche quando un percorso base viene condiviso con altri simili. Si consideri per esempio i seguenti che possono essere installati in posizioni variabili:



- Librerie di simboli di schema elettrico
- Librerie di impronte
- File modelli 3D usati nelle definizioni delle impronte

For instance, the path to the `connect.pretty` footprint library, when using the `KICAD8_FOOTPRINT_DIR` path variable, would be defined as `${KICAD8_FOOTPRINT_DIR}/connect.pretty`.

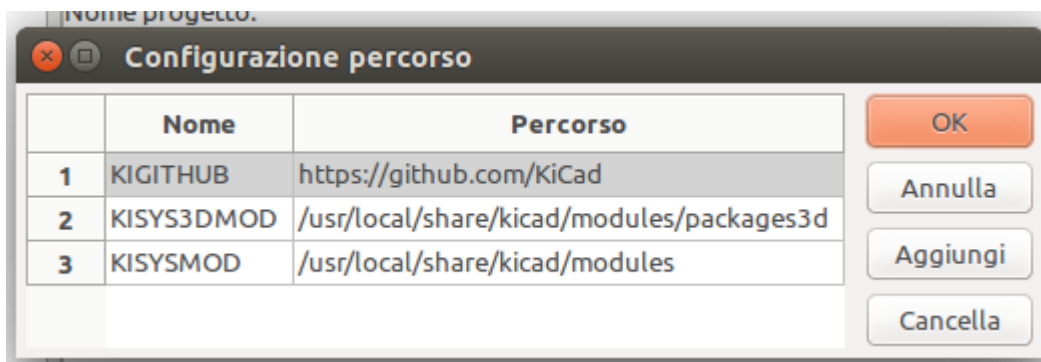
The **Preferences** → **Configure Paths...** menu allows you to define paths for some built-in KiCad path variables, and add your own path variables to define personal paths, if needed.

**NOTE**

KiCad will automatically resolve versioned path variables from older versions of KiCad to the value of the corresponding variable from the current KiCad version, as long as the old variable is not explicitly defined itself. For example, `${KICAD7_FOOTPRINT_DIR}` will automatically resolve to the value of `${KICAD8_FOOTPRINT_DIR}` if there is no `KICAD7_FOOTPRINT_DIR` variable defined.

## KiCad path variables

KICAD8_3DMODEL_DIR	Base path of KiCad's standard 3D footprint model library files.
KICAD8_3RD_PARTY	Location for plugins, libraries, and color themes installed by the <a href="#">Plugin and Content Manager</a> .
KICAD8_FOOTPRINT_DIR	Base path of KiCad's standard footprint library files.
KICAD8_SYMBOL_DIR	Base path of KiCad's standard symbol library files.
KICAD8_TEMPLATE_DIR	Location of KiCad's standard project template library files.
KICAD_USER_TEMPLATE_DIR	Location of personal project templates.
SPICE_LIB_DIR	Location of personal <a href="#">simulation model libraries</a> . This variable is not defined by default.
KIPRJMOD	Absolute path to the current project directory. This variable is set automatically and cannot be redefined.



I percorsi impostati nella finestra di dialogo Configura percorsi sono interni a KiCad e non sono visibili come variabili ambiente al di fuori di KiCad. Sono memorizzati nei [file di configurazione utente di KiCad](#).

Paths can also be set as system environment variables outside of KiCad, which will override any settings in the user's configuration.

#### NOTE

You cannot override a system environment variable that has been set outside of KiCad by using the Configure Paths dialog. Any variable that has been set externally will be shown as read-only in the dialog.

Note also that the path variable `KIPRJMOD` is **always** internally defined by KiCad, and expands to the **current project absolute path**. For instance, `${KIPRJMOD}/connect.pretty` is always the `connect.pretty` folder (the footprint library) inside **the current project folder**. The `KIPRJMOD` variable cannot be changed in the Configure Paths dialog or overridden by an external environment variable.

## Variabili ambiente avanzate

Some advanced environment variables can be set to customize where KiCad expects certain files to be located. By default, these variables are set based on your platform, but they can be overridden by system environment variables. These variables are not shown in the Configure Paths dialog and cannot be used in path substitutions.

La modifica di queste variabili non comporterà lo spostamento di alcun file da parte di KiCad dalla posizione predefinita alla nuova posizione, quindi se si modificano queste variabili sarà necessario copiare manualmente le impostazioni o i file desiderati.

<code>KICAD_CONFIG_HOME</code>	Base path of KiCad configuration files. Subdirectories will be created within this directory for each KiCad minor version.
<code>KICAD_DOCUMENTS_HOME</code>	Base path of KiCad user-modifiable documents, such as projects, templates, Python scripts, libraries, etc. Subdirectories will be created within this directory for each KiCad minor version. This directory is provided as a suggested user data location, but does not need to be used.

#### WARNING

Se si modifica la configurazione dei percorsi, uscire e riavviare KiCad, per evitare qualsiasi problema nella gestione dei percorsi.

## Configurazione librerie

The **Preferences** → **Manage Symbol Libraries...** menu lets you manage the list of symbol libraries ([symbol library table](#)).

Likewise, use the **Preferences** → **Manage Footprint Libraries...** menu to manage the list of footprint libraries ([footprint library table](#)).

Per ogni tipo di libreria (simboli e impronte), ci sono 2 tabelle di librerie: globali e specifiche del progetto. La tabella delle librerie globali si trova nella [cartella di configurazione dell'utente](#) e contiene l'elenco delle librerie disponibili per tutti i progetti. La tabella delle librerie specifiche del progetto è facoltativa, contiene appunto l'elenco delle librerie specifiche del progetto, e si trova nella cartella del progetto.

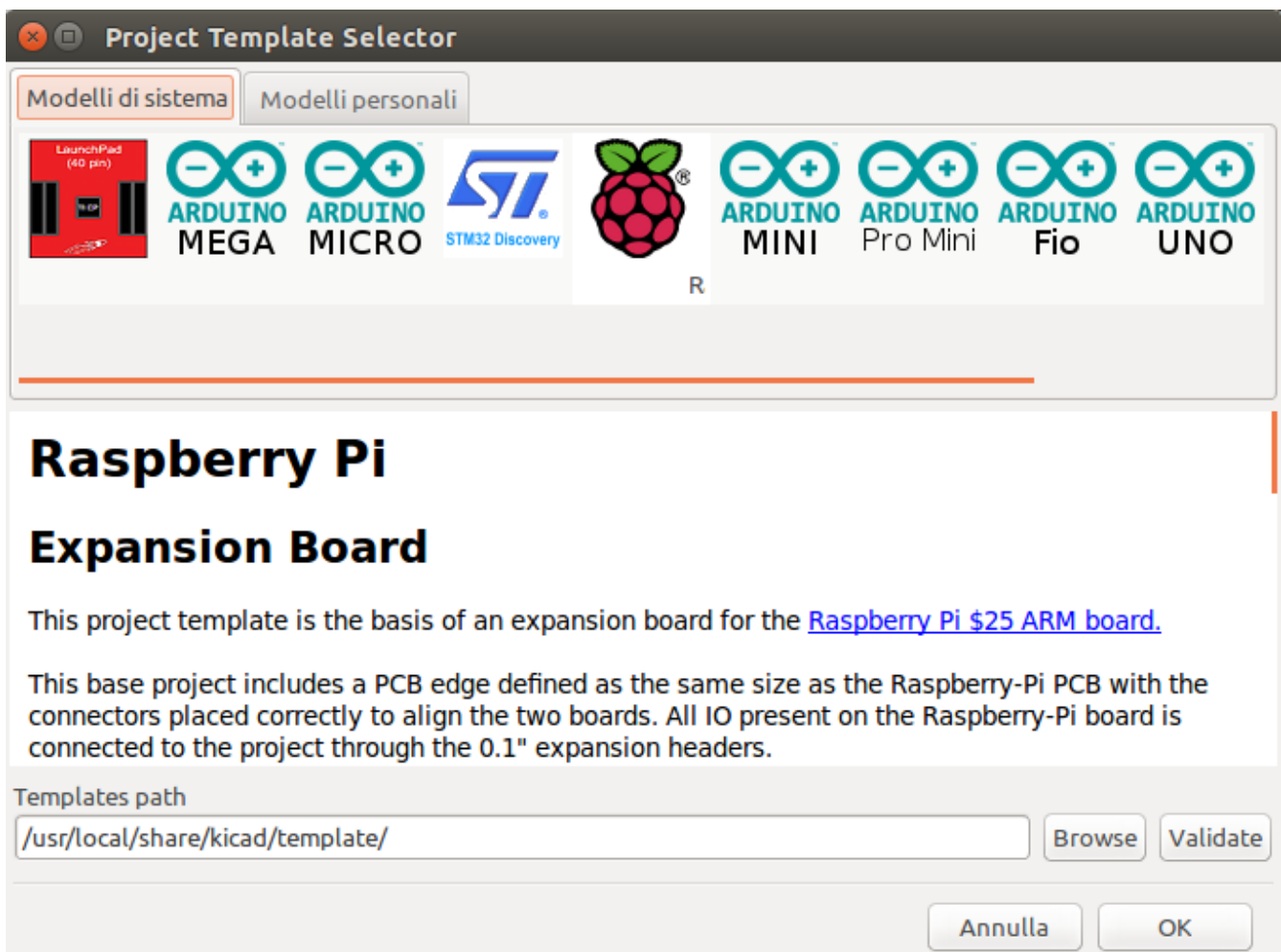
# Modelli di progetto

L'uso di un modello di progetto facilita la creazione di un nuovo progetto, includendo alcune preimpostazioni. I modelli possono contenere: profili di scheda predefiniti, posizioni di connettori, elementi dello schema, regole di progettazione, ecc. Persino schemi elettrici o circuiti stampati completi possono venire inclusi come spunti per il nuovo progetto.

## Uso dei modelli

Il menu **File** → **Nuovo progetto da modello** aprirà la finestra di dialogo di selezione dei modelli:

Un singolo clic sull'icona di un modello mostrerà le informazioni del modello stesso, mentre un ulteriore clic sul pulsante OK farà partire la creazione del nuovo progetto. I file del modello verranno copiati nella posizione del nuovo progetto e rinominati per riflettere il nome del nuovo progetto.



## Posizioni modelli

KiCad looks for system templates in the path defined in the `KICAD8_TEMPLATE_DIR` path variable, and user templates in the path defined in `KICAD_USER_TEMPLATE_DIR`. However, you can browse for templates in an arbitrary directory using the **Folder** control at the top of the dialog.

## Creazione dei modelli

A KiCad template is simply a directory containing the template project files, as well as some required metadata for the template in a subdirectory named `meta`. The name of the directory containing the template files determines the name of the template. When you create a project from a template, KiCad copies the template files to the new project directory, renaming them to match the new project name as described below.

All files in the template are copied, with two exceptions:

- Files with names beginning with the `.` character (dotfiles) are not copied. There is a special case for files named `.gitignore` or `.gitattributes`, which are copied if they exist.
- The `meta` directory is not copied

The `meta` directory must contain an HTML file named `info.html`, which is displayed in the KiCad template browser and should contain basic information describing the template. Basic HTML features are supported, including images. Any images referenced by `info.html` should also be stored in the `meta` directory.

The `<title>` tag determines the name of the template that is displayed during template selection. Note that the project template name will be cut off if it's too long. This display name does not need to be the same as the template directory name.

Ecco un file `info.html` di esempio:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
<HTML>
<HEAD>
<META HTTP-EQUIV="CONTENT-TYPE" CONTENT="text/html;
charset=windows-1252">
<TITLE>Raspberry Pi - Expansion Board</TITLE>
</HEAD>
<BODY LANG="fr-FR" DIR="LTR">
<P>This project template is the basis of an expansion board for the
<A HREF="http://www.raspberrypi.org/" TARGET="blank">Raspberry Pi $25
ARM board.</A> <BR><BR>This base project includes a PCB edge defined
as the same size as the Raspberry-Pi PCB with the connectors placed
correctly to align the two boards. All IO present on the Raspberry-Pi
board is connected to the project through the 0.1" expansion
headers. <BR><BR>The board outline looks like the following:
</P>
<P><IMG SRC="brd.png" NAME="brd" ALIGN=BOTTOM WIDTH=680 HEIGHT=378
BORDER=0><BR><BR><BR><BR>
</P>
<P>(c)2012 Brian Sidebotham<BR>(c)2012 KiCad Developers</P>
</BODY>
</HTML>
```

Finally, `meta` can optionally contain an image named `icon.png`, which will be used as the template's icon in the template selection dialog. The icon should be a 64 x 64 pixel PNG image.

## Template file renaming

All files and directories in a template are copied to the new project path when a project is created using a template, except `meta` and any dotfiles. Files and directories containing the template directory name will be renamed with the new project file name.

For example, using a template named `example` (left) to create a project named `newproject` (right), with renamed files shown in **bold**:

File presenti nella cartella modello <code>esempio</code>	File creati nella cartella progetto <code>nuovoprogetto</code>
<code>esempio.kicad_pro</code>	<b>nuovoprogetto.kicad_pro</b>
<code>esempio.kicad_sch</code>	<b>nuovoprogetto.kicad_sch</b>
<code>esempio.kicad_pcb</code>	<b>nuovoprogetto.kicad_pcb</b>
<code>esempio-primo.kicad_sch</code>	<b>nuovoprogetto-primo.kicad_sch</b>
<code>secondo-esempio.kicad_sch</code>	<b>secondo-nuovoprogetto.kicad_sch</b>
<code>terzo.kicad_sch</code>	<code>terzo.kicad_sch</code>
<code>terzo.kicad_pcb</code>	<code>terzo.kicad_pcb</code>

A template does not need to contain a complete project. If a required project file is missing, KiCad will create the file using the default create project behavior:

File nella cartella modelli <code>esempio</code>	File creati nella cartella <code>nuovoprogetto</code>
<code>esempio.kicad_sch</code>	<b>nuovoprogetto.kicad_sch</b>
<code>primo-esempio.kicad_sch</code>	<b>primo-nuovoprogetto.kicad_sch</b>
<code>primo-esempio.kicad_pcb</code>	<b>primo-nuovoprogetto.kicad_pcb</b>
<code>secondo-esempio.kicad_sch</code>	<b>secondo-nuovoprogetto.kicad_sch</b>
<code>secondo-esempio.kicad_pcb</code>	<b>secondo-nuovoprogetto.kicad_pcb</b>
	<code>nuovoprogetto.kicad_pro</code> (predefinito)
	<code>nuovoprogetto.kicad_pcb</code> (predefinito)

As an exception to the template name renaming rule, if the template contains one project file (`.kicad_pro`) and its name doesn't match the template name, KiCad will do the renaming based on that project file name instead:

File nella cartella <code>esempio</code>	File creati nella cartella <code>nuovoprogetto</code>
<code>esempio.kicad_sch</code>	<code>esempio.kicad_sch</code>
<code>esempio.kicad_pcb</code>	<code>esempio.kicad_pcb</code>
<b>primo-esempio.kicad_pro</b>	<b>nuovoprogetto.kicad_pro</b>
<code>primo-esempio.kicad_sch</code>	<b>nuovoprogetto.kicad_sch</b>
<code>primo-esempio.kicad_pcb</code>	<b>nuovoprogetto.kicad_pcb</b>
<code>secondo-esempio.kicad_sch</code>	<code>secondo-esempio.kicad_sch</code>
<code>secondo-esempio.kicad_pcb</code>	<code>secondo-esempio.kicad_pcb</code>

### NOTE

Non è consigliabile creare un modello con più di un file progetto.

# Plugin e gestore contenuti

**NOTE**

This section of the KiCad documentation has not yet been written. We appreciate your patience as our small team of volunteer documentation writers work to update and expand the documentation.

# Elenco di riferimento azioni

Di seguito è riportato un elenco di tutte le **azioni** disponibili nella Gestione progetti di KiCad: un comando che può essere assegnato a un tasto comando.

## Gestore progetti di KiCad

Le azioni seguenti sono disponibili nella Gestione progetti di KiCad. I tasti comando possono essere assegnati a una qualsiasi di queste azioni nella sezione **Tasti comando** delle preferenze.

Action	Default Hotkey	Description
Close Project		Close the current project
Image Converter	Ctrl + B	Convert bitmap images to schematic or PCB components
Drawing Sheet Editor	Ctrl + Y	Edit drawing sheet borders and title block
Footprint Editor	Ctrl + F	Edit PCB footprints
PCB Editor	Ctrl + P	Edit PCB
Schematic Editor	Ctrl + E	Edit schematic
Symbol Editor	Ctrl + L	Edit schematic symbols
Clone Project from Repository...		Clone a project from an existing repository
New Project from Template...	Ctrl + T	Create new project from template
New Project...	Ctrl + N	Create new blank project
Open Demo Project...		Open a demo project
Open Project...	Ctrl + O	Open an existing project
Open Text Editor		Launch preferred text editor
Plugin and Content Manager	Ctrl + M	Run Plugin and Content Manager
Calculator Tools		Run component calculations, track width calculations, etc.
Gerber Viewer	Ctrl + G	Preview Gerber output files